

Présentation de la fonctionnalité

Une nouvelle fonctionnalité apparaît dans l'application arcOpole « Urbanisme ». Il s'agit de l'IMC, l'Identification Multi-Couches, qui permet, lorsque l'on sélectionne une parcelle, d'obtenir toutes les informations d'urbanisme qui la concerne. Cette fonctionnalité est représentée par ce pictogramme :

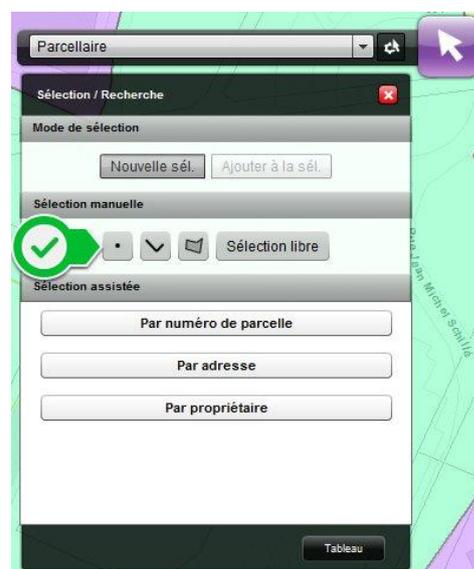


Utilisation de la fonctionnalité

Etape 1 : Pour avoir accès à la fonction d'IMC, il convient au préalable de sélectionner une ou plusieurs parcelles.

Pour sélectionner une parcelle, on utilisera pour l'exemple, le mode de sélection par point. Mais, il est possible d'utiliser toute autre sélection qu'elle soit manuelle ou assistée.

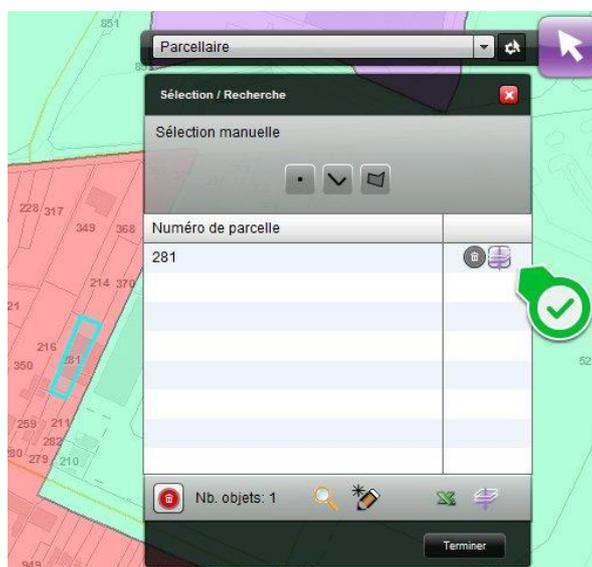
On clique donc sur le bouton représentant un point et on sélectionne, sur la carte, la parcelle pour laquelle on souhaite obtenir les informations.



Etape 2 : La parcelle se trouve sélectionnée et on accède à la fenêtre de la sélection.

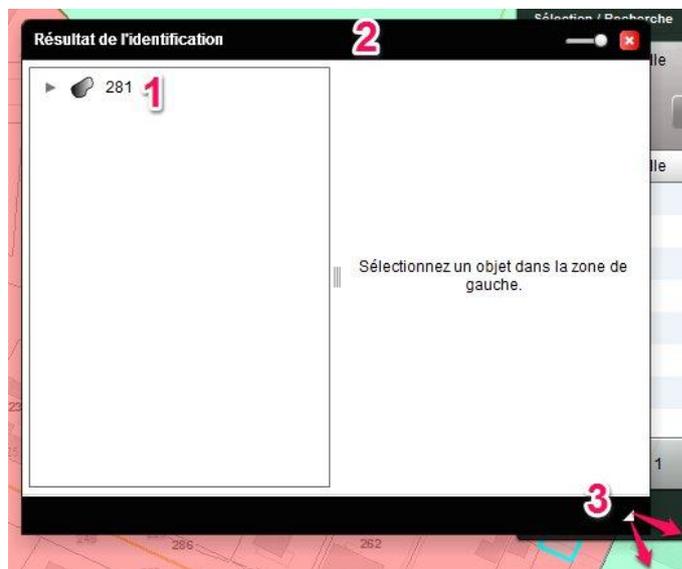
C'est dans cette fenêtre que la fonction d'IMC est accessible. En effet, on retrouve, à droite de la corbeille permettant de supprimer l'objet de la sélection, le pictogramme d'IMC.

Il suffit de cliquer sur ce pictogramme pour obtenir les informations d'urbanisme correspondantes.



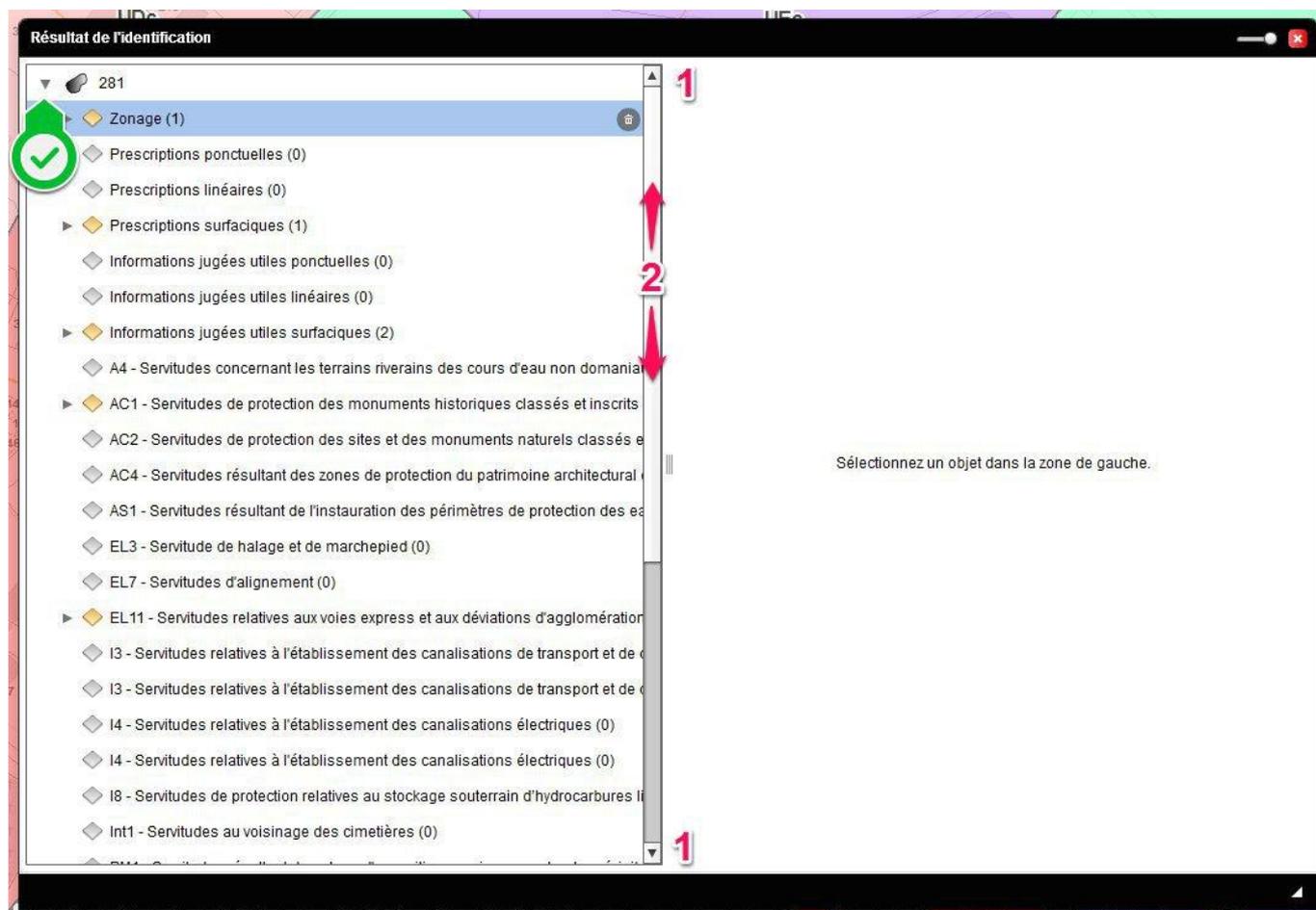
Etape 3 : Une fenêtre présentant le résultat de l'identification apparait. On retrouve le numéro de la parcelle sélectionnée (1).

Cette fenêtre est repositionnable et redimensionnable. En cliquant sur le bandeau supérieur noir (sur lequel est écrit Résultat de l'identification) (2), on peut déplacer la fenêtre et la positionner où on le souhaite. En cliquant sur la flèche blanche présente dans le coin en bas et à droite (3), on a la possibilité d'agrandir la fenêtre de manière à ce que toutes les informations disponibles soient parfaitement lisibles.



Etape 4 : Une fois la fenêtre positionnée et dimensionnée, on clique sur la flèche grise placée à gauche du numéro de la parcelle ▶ 281 . Cela a pour effet de faire apparaître la liste complète des contraintes liées à l'urbanisme analysées par l'IMC (zonage du POS ou PLU, prescriptions, informations jugées utiles, servitude d'utilité publique et éléments environnementaux...) et de distinguer pour chacune de ces contraintes si elle impacte ou non la parcelle sélectionnée.

- Les éléments impactant la parcelle ▶  ,
- Les éléments n'impactant pas la parcelle  .



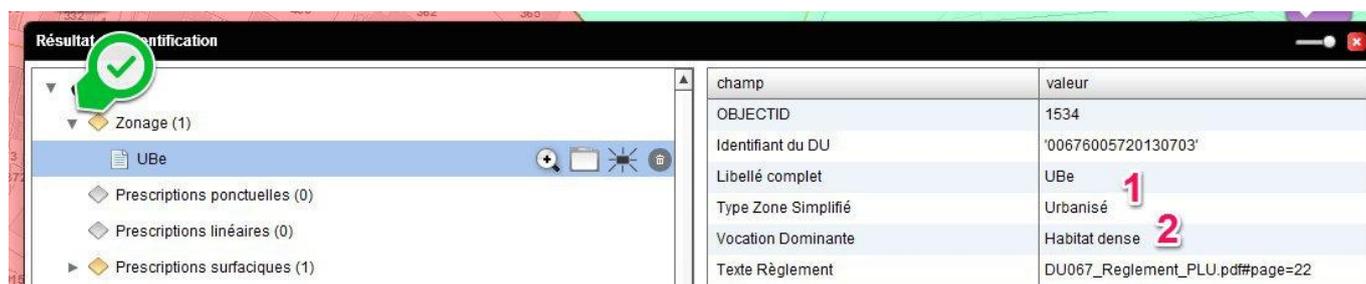
Pour naviguer dans la liste de ces informations, il suffit de cliquer sur les flèches aux extrémités de la barre centrale (1) ou de sélectionner la barre blanche et de la déplacer verticalement (2).

En procédant ainsi, on peut facilement recenser tous les éléments d'urbanisme qui concernent une parcelle.

Etape 5 : Si l'on souhaite disposer de plus de détails, il est possible d'obtenir des informations sur les éléments composants chaque information d'urbanisme.

Le chiffre entre parenthèses accolé aux noms de l'information d'urbanisme ►  Zonage (1) indique le nombre d'objets graphiques superposés à la parcelle.

En cliquant sur la petite flèche grise placée à gauche de l'intitulé de l'information ►  , on accède à la liste des objets composant l'information d'urbanisme.

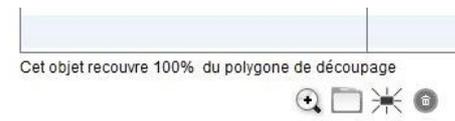


champ	valeur
OBJECTID	1534
Identifiant du DU	'00676005720130703'
Libellé complet	UBe 1
Type Zone Simplifié	Urbanisé
Vocation Dominante	Habitat dense 2
Texte Règlement	DU067_Reglement_PLU.pdf#page=22

En cliquant sur un objet de la liste, on obtient, dans la partie droite de la fenêtre de résultat de l'identification, des informations complémentaires sur cet objet.

Dans l'exemple choisi, on constate que la parcelle 281 est concernée par le zonage d'un POS ou PLU, mais plus précisément, qu'elle l'est par une zone UBe, qui se révèle être une zone urbanisée (1) à vocation dominante d'habitat dense (2).

Sur les objets concernant le zonage du POS ou PLU, il est possible de savoir si la parcelle est recouverte complètement ou partiellement par l'objet sélectionné. Cette information apparaît en bas du tableau de la partie droite.



Cet objet recouvre 100% du polygone de découpage